

SUPSI

Approcci Game Based per la gestione del cambiamento

Mercoledì 7 novembre 2018, ore 15.00
Dipartimento tecnologie innovative
Galleria 2, Sala Primavera, Manno



Presentazione

I sistemi game based trovano numerose applicazioni in molti segmenti di mercato: marketing and sales, HR management, health, cooperative working, sono solo alcuni esempi. Il presente evento ha l'obiettivo di spiegare come gli approcci game based possono essere applicati nei differenti segmenti di mercato per migliorare l'efficacia persuasiva della comunicazione, sostenere le politiche di cambiamento e più in generale migliorare la gestione dei processi mediante leve motivazionali in grado coinvolgere tutti gli attori che ne fanno parte. Partendo dai fondamenti teorici della progettazione di sistemi game based saranno analizzati alcuni casi di successo in differenti segmenti di mercato. Particolare enfasi sarà rivolta all'analisi dei risultati ottenuti e alla valutazione del ritorno d'investimento.

Costo

CHF 50.-

La partecipazione è gratuita per tutti gli iscritti ai percorsi formativi: Master of Science in Engineering (MSE), MAS in Project, Program and Portfolio Management (MAS 3PM) e MAS in Industrial Engineering and Operations (MASIEO) e relativi sottomoduli.

Iscrizioni

Entro il 25 ottobre 2018, scrivendo a dti.fc@supsi.ch oppure compilando il form online.

Osservazioni

PDU: 4 Strategic.

Informazioni

SUPSI, Dipartimento tecnologie innovative
Galleria 2, CH-6928 Manno
T +41 (0)58 666 66 84, F +41 (0)58 666 65 71
dti.fc@supsi.ch, www.supsi.ch/dti

Programma

15.00 **Saluto/Benvenuto**

Claudio Rolandi, Professore Aggiunto, SUPSI
Antonio Bassi, PMP®, SUPSI, Responsabile del Master in Project, Program e Portfolio Management

15.30 **Serious game e piattaforme di gamification**

16.30 **Coinvolgimento e motivazione: come nasce e si alimenta nelle dinamiche di gioco**

17.00 **I principali modelli di persuasione per la spinta al cambiamento**

17.20 **Pausa caffè**

17.50 **Presentazione di alcuni casi di successo**

18.30 **Sistemi per il supporto del lavoro cooperativo in ambito aziendale**

19.00 **Valutazione di efficacia di un approccio game based e valutazione del ROI**

19.30 **Chiusura lavori e aperitivo**

Relatore

Dr. Pierpaolo Di Bitonto, Ph.D. responsabile dell'area Ricerca e sviluppo di Grifo multimedia, azienda leader nel settore dei serious game e della gamification.