

**SUPSI**

# Come creare un videogioco: i primi passi verso la Global Game Jam!

Workshop sullo sviluppo di videogiochi con Unity

Giovedì 25 gennaio 2018, ore 17:30  
Dipartimento Tecnologie innovative  
Sala Primavera, Galleria 2, Manno



## Presentazione

La Global Game Jam 2018 avrà luogo il week-end del 26/27/28 gennaio 2018. Un'ottima occasione per esplorare il favoloso mondo dello sviluppo dei videogiochi ([www.swissgamejam.ch](http://www.swissgamejam.ch)). Come evento di preparazione alla Global Game Jam, SUPSI, in collaborazione con SGDA, ATED e Raiffeisen, organizza un workshop sullo sviluppo di videogiochi con Unity, uno strumento specifico per il game-development. L'evento è aperto a tutti: sia ai partecipanti alla Global Game Jam, sia a persone incuriosite dallo sviluppo di videogiochi, ma anche ad eventuali esperti del settore. Il workshop vuole dare la possibilità di scoprire Unity. È però strutturato per permettere a chi già lo utilizza di approfondire le proprie conoscenze. Inoltre, potrà essere un'ottima occasione per entrare in contatto con gli appassionati e i professionisti del settore.

## Destinatari

Chiunque fosse interessato ad imparare a sviluppare videogiochi con Unity, sia a livello principiante che più avanzato. Non è indispensabile avere conoscenze di programmazione software. Il workshop può essere frequentato dagli ingegneri informatici, dai graphic designer, dai sound designer e dai curiosi in generale.

## Requisiti

È necessario un computer portatile con installato Unity.

## Costo

La partecipazione è gratuita.

## Programma

- 17.30 **Tutorial introduttivo su Unity. Individuale o a gruppi, guidati e assistiti dai nostri esperti.**
- 18.25 **Saluto/Benvenuto**  
*Tiziano Leidi, SUPSI.*
- 18.30 **Possibilità di formazione nello sviluppo di videogiochi presso SUPSI**  
*Achille Peternier, SUPSI.*
- 18.45 **Possibilità professionali in Ticino e in Svizzera nell'ambito del game-development.**  
*Stefano Maccarinelli, SGDA.*
- 19.00 **Funzionalità base di Unity e suoi elementi principali. Cos'è indispensabile sapere.**  
*Marino Alge, SUPSI.*
- 19.30 **Elementi grafici in Unity. Come si integrano e come interagiscono con gli altri elementi.**  
*Tania Maccarinelli, SGDA.*
- 20.00 **Ospite a sorpresa.**

## Iscrizioni

Entro il 19 gennaio 2018, scrivendo a [dti.fc@supsi.ch](mailto:dti.fc@supsi.ch) oppure compilando il form online.

## Informazioni

SUPSI, Dipartimento tecnologie innovative  
Galleria 2, CH-6928 Manno  
T +41 (0)58 666 66 76  
[dti.fc@supsi.ch](mailto:dti.fc@supsi.ch), [www.supsi.ch/dti](http://www.supsi.ch/dti)