

**SUPSI**

## Master in insegnamento della matematica nella scuola media

Esame di Ammissione 2018

Algebra Lineare

Cognome e Nome del candidato: .....

Punti: ..... (max 60 punti)

Valutazione: .....

### Supporti consentiti

I materiali ausiliari ammessi sono una calcolatrice senza funzionalità CAS (Computer Algebra System) e un formulario matematico.

## 1. Geometria analitica

In  $\mathbf{R}^3$ , considera

il piano  $p : kx - y + z - 1 = 0$  (con variabili  $x, y, z$  e parametro reale  $k$ )

e la retta  $r : \begin{cases} x - z - 2 = 0 \\ 3x + y = 0 \end{cases}$ .

- Scrivi la forma parametrica del piano  $p$  e della retta  $r$ .
- Stabilisci per quali valori di  $k \in \mathbf{R}$  la retta ed il piano sono incidenti.
- Stabilisci per quali valori di  $k \in \mathbf{R}$  la retta è parallela al piano.
- Stabilisci per quali valori di  $k \in \mathbf{R}$  la retta è contenuta nel piano.
- Stabilisci per quali valori di  $k \in \mathbf{R}$  la retta e il piano sono perpendicolari tra loro.
- Stabilisci per quali valori di  $k$  il piano  $p$  è tangente alla sfera di equazione

$$S: (x-3)^2 + (y+5)^2 + (z-1)^2 = 9$$

## 2. Applicazioni lineari e matrici

Sono date le seguenti matrici, che descrivono delle trasformazioni lineari da  $\mathbf{R}^2$  a  $\mathbf{R}^2$  di vettori sul piano:

$$D = \begin{bmatrix} k & 0 \\ 0 & k \end{bmatrix}$$

$$Q_\theta = \begin{bmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{bmatrix}$$

$$H_\theta = \begin{bmatrix} 2(\cos(\theta))^2 - 1 & 2\cos(\theta)\sin(\theta) \\ 2\cos(\theta)\sin(\theta) & 2(\sin(\theta))^2 - 1 \end{bmatrix}$$

**Rotazione di centro  $O(0;0)$   
e di un angolo  $\theta$  in senso  
orario**

**Riflessione rispetto alla retta  
passante per  $O(0;0)$  e che forma  
un angolo  $\theta$  con l'asse delle ascisse**

a) Cosa accade ad un vettore qualsiasi  $\vec{a} = \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \end{pmatrix}$  se gli applichiamo la trasformazione lineare  $D$ ?  
Ossia cosa descrive geometricamente la matrice  $D$ ?

b) A cosa corrisponde, come trasformazione nel piano, la matrice  $T = \begin{bmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}$ ? Ossia cosa accade (geometricamente) al vettore  $\vec{a} = \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \end{pmatrix}$  se applico la matrice  $T$ ?

c) Dimostra che la matrice  $Q_\theta$  è sempre invertibile. Trova la sua inversa generica  $Q_\theta^{-1}$ .

d) Calcola  $H_{30^\circ}$  e  $H_{30^\circ}^{-1}$ . Che significato dare a questi risultati, sia dal punto di vista geometrico che algebrico?

e) È vero che applicare ad un punto del piano dapprima  $H_{90^\circ}$  ed in seguito  $H_{0^\circ}$  corrisponde ad applicare dapprima  $H_{0^\circ}$  ed in seguito  $H_{90^\circ}$ ? La moltiplicazione di matrici  $2 \times 2$  è commutativa?

f) Cosa accade ad un quadrato  $KLMN$  del piano se gli applichiamo la matrice  $S = \begin{bmatrix} \frac{7\sqrt{2}}{2} & -\frac{7\sqrt{2}}{2} \\ \frac{7\sqrt{2}}{2} & \frac{7\sqrt{2}}{2} \end{bmatrix}$ ?

g) Che significato geometrico si può dare alla matrice  $P = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$ ?

Dimostra che  $P^n = P$  (per ogni  $n \in \mathbf{N}^*$ ) e motiva geometricamente questo risultato.

### 3. Sistemi lineari, combinazione lineare, dipendenza lineare, matrice inversa

È dato il seguente sistema lineare in forma matriciale  $A \cdot \vec{x} = \vec{c}$ , con:

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 2 & -1 & 1 \\ 3 & a & b \end{bmatrix} \quad (a \text{ e } b \text{ sono parametri reali})$$

$$\vec{x} = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} \quad (\text{vettore delle incognite})$$

$$\vec{c} = \begin{bmatrix} 4 \\ 7 \\ 10 \end{bmatrix} \quad (\text{vettore dei termini noti})$$

- Poni  $a = 4$  e  $b = 9$ . Stabilisci l'insieme delle soluzioni del sistema utilizzando il metodo di eliminazione di Gauss.
- Stabilisci per quali valori di  $a$  e  $b$  la matrice  $A$  possiede l'inversa.
- Stabilisci per quali valori di  $a$  e  $b$  il sistema lineare è determinato e ammette una sola soluzione.
- Poni  $a = -2$  e  $b = 1$ . Stabilisci l'insieme delle soluzioni del sistema.
- Per quali valori di  $a$  e  $b$  le colonne della matrice  $A$  formano una base di  $\mathbb{R}^3$ ?
- Poni  $a = 2$ . Stabilisci a quali condizioni la matrice

$$B = \begin{bmatrix} -6 & 2 & 1 \\ -5 & 1 & 1 \\ 7 & -2 & b - 5 \end{bmatrix}$$

è l'inversa di  $A$ .

Risolvi il sistema lineare associato  $A \cdot \vec{x} = \vec{c}$  utilizzando la matrice inversa  $B$  di  $A$ .

#### 4. Applicazioni lineari e matrici, autovalori e autovettori

Considera l'applicazione lineare  $f: \mathbf{R}^3 \rightarrow \mathbf{R}^3$  con

$$f(\vec{x}) = A \cdot \vec{x} \quad \text{e} \quad A = \begin{bmatrix} 6 & 9 & -3 \\ 1 & 0 & 1 \\ 1 & 3 & -2 \end{bmatrix}$$

a) Stabilisci se  $f$  è iniettiva.

b) Siano  $\vec{e}_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$ ,  $\vec{e}_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$ ,  $\vec{e}_3 = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$ . Calcola  $f(\vec{e}_1)$ ,  $f(\vec{e}_2)$  e  $f(\vec{e}_3)$  e stabilisci  $\text{Im}(f)$ .

c) Stabilisci  $\ker(f)$ .

d) Trova gli autovalori della matrice  $A$ .

e) Verifica che la somma degli autovalori è uguale alla traccia di  $A$ .

f) Stabilisci se  $\vec{v} = \begin{pmatrix} 6 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$  è un autovettore della matrice  $A$ .