

SUPSI

Gli oggetti del precinema

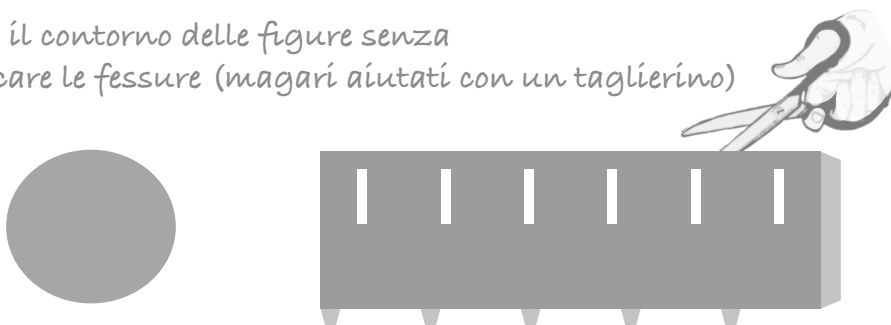
Lo Zootropio

Lo zootropio è un gioco da tavolo, inventato dal matematico inglese William George Horner nel 1834, che permetteva di vedere qualcosa di molto simile a piccoli film. È formato da un cilindro con delle finestrelle a distanza regolare e da strisce di carta con una serie di disegni in sequenza.

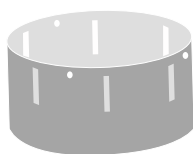
Con una striscia all'interno del cilindro lo si fa ruotare e osservando attraverso le finestrelle si vedono le immagini prendere vita.

❶ Se puoi stampa la scheda con lo zootropio su carta da 300 g/m².

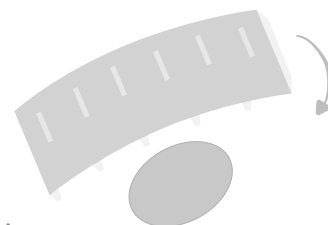
❷ Ritaglia il contorno delle figure senza dimenticare le fessure (magari aiutati con un taglierino)



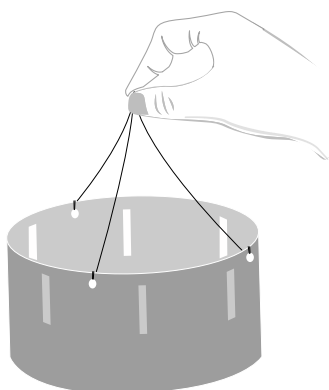
❸ Arrotola la prima figura sul lato lungo e unisci le estremità mettendo un po' di colla sulla linguetta (n°1) grigia.



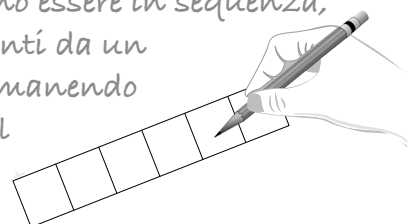
Unisci in seguito questo cilindro al disco, incollando le linguette (n°2) sotto al cerchio.



❹ Bisogna ora trovare come farlo girare. Appendi il cilindro tramite i fori a 3 fili che in seguito arrotonderai.



❺ Stampa le strisce su carta da circa 80 g/m². Nei riquadri disegna ora il tuo film. Le immagini devono essere in sequenza, con piccoli movimenti da un disegno all'altro rimanendo sempre al centro del riquadro.



Meglio se cicliche, cioè con l'ultima immagine simile alla prima (vedi esempio del cavallo).

