Collaborazioni con il Bachelor SUPSI in Leisure Management

SUPSI

1. Field Project

6 ECTS – II anno

Febbraio – Giugno (1 semestre)

Team di 3–4 studenti, seguiti da un docente coach (1 ora a settimana)

Risoluzione di una sfida aziendale reale e obiettivi didattici da raggiungere

Cosa prevede:

- Definizione della sfida con il responsabile modulo
- Incontri ogni 2 settimane di un'ora
- Nessun contributo economico richiesto
- Valutazione da parte del docente e del partner
- Output finale:
  - Report scritto (consegna a maggio)
  - Presentazione finale (giugno)

2. The Sprint Project

1 ECTS – III anno

Fine settembre (1 settimana)

Team di 7–8 studenti, seguiti da un docente

Metodo: Design Thinking

Cosa prevede:

- Sfida aziendale definita con il docente
- Coinvolgimento in momenti chiave della settimana
- Nessun contributo economico richiesto
- Output finale:
  - Breve report descrittivo delle fasi del progetto
  - Presentazione finale

3. Stage formativo

24 ECTS – III anno

Febbraio – Agosto (18 settimane al 100%, 22 settimane all'80%)

Esperienza professionale in azienda

Cosa prevede:

- Definizione di mansioni coerenti con il percorso di studi
- Retribuzione
- Accordo di stage e persona di riferimento
- Incontri regolari con il responsabile modulo
- Valutazione finale + Certificato di stage

Altre opportunità di collaborazione

Testimonianze nei moduli
Professionisti esterni presentano casi reali o condividono competenze tecniche/gestionali con gli studenti.

Progetti in singoli moduli
Proposte di progetto da parte dei partner, coerenti con i temi dei singoli corsi.
Modalità concordate con il docente del modulo.

Crediti liberi
3 ECTS – 90 ore

Cosa prevede:

- Attività pratiche (supporto a eventi o progetti) proposte dalle aziende
- In sostituzione o in aggiunta ad un modulo a scelta del piano di studi
- Obiettivo: offrire contributo formativo concreto in contesti reali

Per maggiori informazioni: **deass.leisure@supsi.ch**