

SUPSI

SEDIFO Apéro e Workshop

Collaborative Gamebooks

Storie per apprendere in modo collaborativo

SEDIFO Apéro: Mercoledì 15 marzo 2017, dalle 17:30 alle 19:00
Manno, Dipartimento Tecnologie Innovative (DTI), Sala Anfiteatro

Workshop: Giovedì 16 marzo 2017, dalle 9:00 alle 12:00
Manno, Dipartimento Tecnologie Innovative (DTI), Sala Anfiteatro

Il Collaborative Gamebook (libro-gioco collaborativo) è un nuovo metodo per introdurre le tecnologie innovative nell'insegnamento. Si tratta di un gioco interattivo in cui il lettore assume il ruolo di giocatore che agisce direttamente e influenza il filo della storia. Di tanto in tanto il giocatore deve risolvere alcuni esercizi in collaborazione con altri giocatori (ad esempio in aula) per poter avanzare nella trama narrativa. Al centro dell'attenzione sta la volontà di creare un'esperienza formativa efficace e piacevole supportata dalla tecnologia, permettendo allo studente di sviluppare abilità e competenze in maniera ludica.

La FFHS ha sviluppato un modello didattico che consente la creazione di "Collaborative Gamebooks" in maniera semplice ed efficace, favorendone la trasposizione in settori e ambiti d'insegnamento differenziati. Si tratta di un software open source che genera alcuni spezzoni di storia e fornisce "templates" ed esempi per la creazione dei Gamebooks.

Workshop

Per coloro che volessero sperimentare il software e approfondire l'utilizzo dei "Creative Gamebooks" viene offerta la possibilità di partecipare ad un seminario applicativo che si terrà giovedì 16 marzo, dalle 09:00 alle 12:00, presso il DTI a Manno, Sala Anfiteatro.

Il SEDIFO Apéro e il seminario applicativo si terranno in lingua inglese.

Prof. Willi Bernhard, Fernfachhochschule (FFHS), Brig

È responsabile dei Servizi alla FFHS di Briga e lavora come ingegnere, insegnante, ricercatore e consulente nell'ambito dell'e-collaboration, Serious Games, Computer simulation, Creativity Methods e Technology Enhanced Learning (TEL).

Nicole Bittel, Fernfachhochschule (FFHS), Brig

Dal 2011 lavora come assistente di ricerca e dal 2014 è la responsabile del settore ricerca per l'applicazione dello "Storytelling" nell'ambito dell'apprendimento professionale presso la FFHS. Oltre allo Storytelling le sue ricerche approfondiscono i temi dell'e-collaboration e del Knowledge Management.

Al termine della conferenza seguirà un dibattito con il pubblico e un aperitivo d'incontro e di scambio.